



DJ05103 FAMILOU

Características



Juego de cooperación

Edad: 5-10 años

Nº jugadores: 2-4

Tiempo: 15 min.



¿Cómo se juega?

PREPARACIÓN DEL JUEGO:

El juego consta de 7 familias de animales, cada una de ellas formada por 6 miembros (*abuelo-abuela, padre-madre, hijo-hija*).

Se reparten 3 cartas a cada jugador, el resto se dispone en un mazo, boca abajo.

Las cartas lobo se colocan encima de la mesa con el número hacia arriba siguiendo el orden del 1 al 6.

DESARROLLO DEL JUEGO:

El objetivo del juego es conseguir formar las 7 familias antes que llegue el lobo.

Por turnos, el jugador puede:

- Crear una nueva familia empezando por el número que quiera.
- Completar una familia ya empezada, ya sea suya o de un compañero, pero respetando la secuencia numérica (si hay un 3, podrá colocar un 2 o bien un 4).

Los jugadores tienen que hablar durante la partida diciendo qué cartas tienen (no enseñándolas) para así, entre todos, intentar que no salga el lobo y perder.

Cuando un jugador coloca la última carta de una familia, dice ¡Familia! y vuelve a jugar.

Cuando un jugador no puede tirar ninguna carta en su turno da la vuelta a una carta lobo del centro (iremos levantando por orden, del 1 al 6).

Si conseguimos completar las 7 familias antes que llegue el lobo... ¡habremos ganado!